



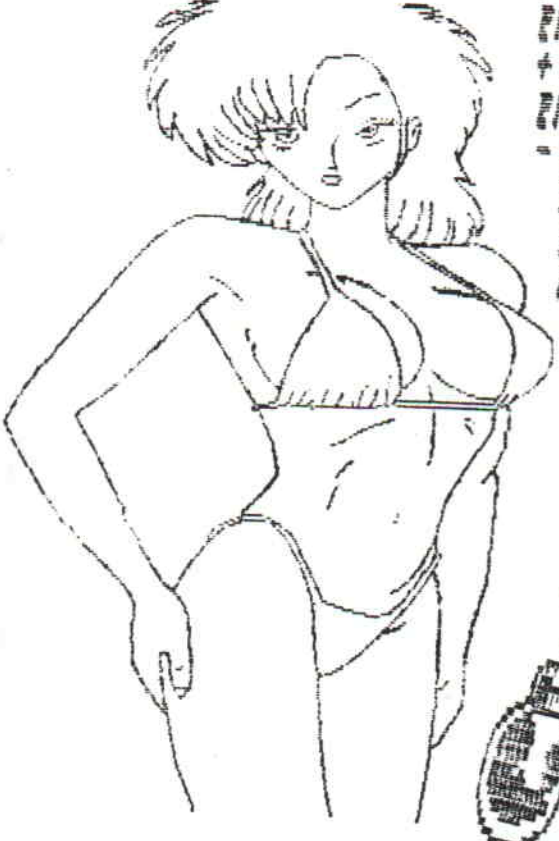
CANARD DECAINE No 4

un fanz de + en - show +
mais de + en + GPPP No
hard !!!

PAS DE DIGIT
CON POUR VOIR LA SUITE
- LE ON TOURNE LES PA
GES
NE ME DISTRIBUEZ PAS
JETEZ MOI OU ALLEZ VOUS
TORCIEZ LE COL AVEC.

Par la suite, les pages de
vers : un de GPPP No 4
- et un de GPPP No 4
dans GPPP No 4

SALUT A TOUT LE MONDE EN PARTICULIER AUX HABITUES DE CE FANZ PEU
ORDINAIRE ... NOUS AVONS CHANGE LA FORMULE DE CELUI-CI : PAS DE DIGIT
PORN OU EROTIC A CAUSE DES PHOTOCOPIES (IMAGINEZ-VOUS DEVAINT UN
COLLEGE OU PATRON FAIRE CE GENRE DE PHOTOCOPIES !!! VOUIVOUIVOUITOIT
MAIS PAR CONTRE AVEC LE FANZ VOUS SERA FOURNI UNE DISQUETTE ! C'ES
LA SERIE "QUEQUETTE DONT PAS POUR" (VOUS CONNAISSEZ LE PREMIER ALOR
ADMIREZ CELUI-CI ... (DE + EN + HARD) (DESOLE POUR LES AMES SENSIBLES)
POUR CEUX QUI NE SONT PAS CONTENT DE CETTE FORMULE BREF QUI VOULAI
LES DIGITS SUR PAPIER, JE LES EMMERDES ... SI VOUS VOULEZ PARTICIPER A
CE FANZ : ECRIVEZ MOI



POUR RECEVOIR LE FANZ :
ENVOYEZ-MOI UNE DISQUETTE
+ UNE ENVELOPPE + 6,40 FRs
EN TIMBRE...
- Mr BARRE TANGUY
28 RUE DE LA CROIX VERTE
95130 FRANCONVILLE
FRANCE

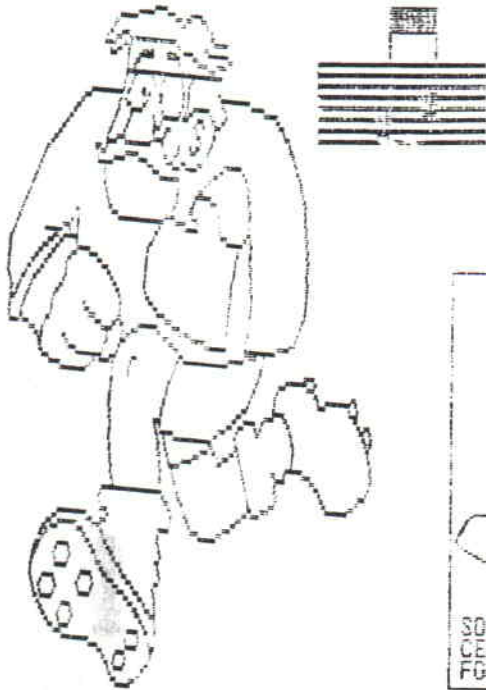


Exemplaire
No 14
POUR RECEVOIR CRACK'H ROM :
ENVOYEZ DEUX DISQUETTES +
UNE ENVELOPPE AUTOADRESSE A
- Mr FREGARD EMMANUEL
30 RUE DE LA CROIX VERTE
95130 FRANCONVILLE
FRANCE

CHEVY CHASE



QUOI VOUS NE CONNAISSEZ PAS CE JEU ? BON ATTENDEZ JE VAIS EN DIRE QUELQUES MOTS. DONC CHEVY CHASE EST UN JEU QUI DATE DE 1991, PUBLIE PAR HI-TECH. AH OUI AU FAIT C'EST UN JEU DE VOITURE. EH QUAND JE PARLE DE JEU DE VOITURE, CE N'EST PAS LES MERDES COMME LA SERIE DES OUT-RUN, CE JEU EST DIX FOIS MEUX QUE OUT-RUN ET CHASE HQ. POUR VOUS PARLER DU STYLE GENRAL, COTE GRAPHX IL N'Y A RIEN A DIRE, ILS SONT MEME TRES BIEN, DU COTE DE LA MANIABILITE, EH BIEN C'EST MEILLEUR QUE CERTAINES SIMULATIONS SORTIES PAR US GOLD OU OCEAN. QUANT A LA MUSIQUE ET AUX BRUITAGES, C'EST BEAUCOUP MEUX QUE DES BRUITAGES DU STYLE PIF, TAC, VROOM, TAC TAC ET COMPAGNIE. DONC JE CROIS AVOIR TOUT DIT SUR CETTE SIMULATION TRES REALISTE DE CONDUITE AUTOMOBILE QUI EST A MON AVIS L'UNE DES MEILLEURE AVEC UN JEU DONT JE VOUS PARLE PLUS BAS : WACKY RACE



LA SERIE DES DIZZY



YEAR MAN, JE SUIS DE RETOUP AVEC QUELQUES TESTS DE BUDGET SI VOUS NE SAVEZ TOUJOURS PAS CE QU'EST UN BUDGET EH BIEN REPORTEZ VOUS SOIT A CNR 7 OU A CD 2 !!! J'AI DONC DECIDE DE VOUS PARLER DE LA SERIE DES DIZZY, QUI EST DIZZY ? HEY BONNE QUESTION, DONC D'APRES LA FORME GENERALE DE CETTE CHOSE JE PENCHERAIS POUR UNE PATATE, SI VOUS N'ETES PAS D'ACCORD, TANT PIS POUR VOUS... IL Y A DONC 8 EPISODES DE DIZZY QUI CONDUISENT NOTRE HEROS DANS DIFFERENTS MONDES TOUT AUSSI VARIES QUE PRENANT. TOUTE LA SERIE DES DIZZY EST SOUS LA MARQUE CODEMASTER, LA CELEBRE BOITE ANGLAISE QUI SORT DE TRES BONS JEUX. POUR VOTRE GOUVERNE SACHEZ QUE LES DEUX DERNIERS DIZZY ONT ETE TRANSFERES PAR LES SOINS DE STAEDLER ET QU'ILS SONT COMPATIBLES 6128 ET 464+64 Ko, PAS COMME CERTAINS OU APRES UNE SUPERBE INTRO, JE TE FAIS UN CALL O, HISTOIRE DE BIEN TE FOUTRE LA HAINE...

POPEYE III



VOILA LA 3eme PARTIE DE POPEYE (C'EST LE MEC QUI MANGE DES EPINARDS AVEC LA BOITE). CE BUDGET EST ENCORE UN TRANSFERT DU GROUPE NPS, ET CA DELIRE CAR POUR VOIR L'INTRO, FAUT ALLER CHEZ TOUG (L'INTRO N'EST PAS COMPATIBLE TOUS CRTIC) ET POUR JOUER FAUT QUE JE REVIENTTE CHEZ MOI (CAR TOUG A UN 464 !). BON A PART CA LE JEU, C'EST JE TE RENTRE DANS LE CAR, EN ESSAYANT DE PRENDRE AU VOL QUELQUES BOITES D'EPINARDS. NIVEAU DECOR, VOUS PRENEZ WRESTLEMANIA, VOUS REMPLACEZ LES SPRITES DE HULK HOGAN ET COMPAGNIE PAR CEUX DE POPEYE, DE BRUTUS VOUS GARDEZ LES MEMES COMMANDES. C'EST A DIRE SECOUER VOTRE MANETTE DE GAUCHE A DROITE ET VICE VERSA POUR FAIRE DIFFERENTES PRISES A LA MASSE QUI EST EN FACE DE VOUS SUR LE RING ET VOUS OBTENEZ POPEYE 3. CE JEU EST BIEN MAIS CE N'EST PAS UN HIT, MAIS QUE CA FAIT DU BIEN D'ECLATER LA GUEULE DU MEC AVEC LEQUEL ON COMBAT...

WACKY RACE

ATTENTION ROULEMENTS DE TAMBOURS CAR CE JEU EST L'UN DES MEILLEURS BUDGETS AVEC CHEVY CHASE. WACKY RACE EST EGALEMENT UNE SIMULATION DE VOITURE, TOUT AUSSI BIEN QUE CHEVY CHASE MAIS JE PREFERE QUAND MEME WACKY RACE. CE JEU EST PUBLIE PAR HI-TECH LES GRAPHX SONT CARREMENT GENIAUX, LA ZICK DU TONNERRE ET L'ANIMATION DEMENTE, QUANT A LA MANIABILITE, CA REpond IMMEDIATEMENT QUI DIT BUDGET, DIT AUSSI TRANSFERT, ET CE TRANSFERT A ETE REALISE PAR CHANY, HEY BONHOMME TU NE PEUX PAS L'ARRANGER POUR QUE TES TRANSFERS PASSES SUR TOUS LES CPC CAR J'EN AI MARRE DE VOIR TOUG VENIR CHEZ MOI POUR JOUER A WACKY RACE OU UN AUTRE JEU TRANSFERE PAR TES SOINS ...



THE SWORD OF THE SAMOURAI



ET ALLEZ C'EST PARTI AVEC UN AUTRE TEST DE BUDGET : THE SWORD OF THE SAMOURAI. CE JEU EST EDITE PAR LA BOITE ZEPPELIN, RIEN A DIRE SUR CETTE BOITE ET C'EST GRACE A SWORD QUE J'AI CONNU SON EXISTENCE. ALORS JE FAIS RUN SWORD ET JE TOMBE SUR UNE INTRO CODEE PAR CHANY DU GROUPE NPS (EH QUI ENCORE LUI, MAIS A PART LUI, GREG STAEDLER ET LE CARTOONS GANG), JE NE VOIS PERSONNE D'AUTRE TRANSFERER DES BUDGETS. BON A PART CA LE JEU EST UN RENAKE DU JEU SHINOBI, VOUS ALLEZ SUREMENT RIRE MAIS JE PREFERE THE SWORD OF THE SAMOURAI AU JEU SHINOBI, MAIS CHACUN FAIT CE QU'IL VEUT. COTE GRAPHX, ZEPPELIN NE SAIT PAS FOULE, L'ANIMATION EST PRESQUE BONNE, CE N'EST PAS LE JEU DU SIECLE MAIS UN ASSEZ BON PETIT BUDGET QUE TOUT LE MONDE DEVRAIT AVOIR DANS SA LOGITHQUE...

EXPLODING MALL EST UN JEU PUBLIE PAR BYTE DACK, CE JEU DATE DE 1989, VOI A HERY A TRANSFERE CE BUDGET EN 1990 (MAIS CA VOUS EN FOUTEZ), EXPLODING MALL POURRAIT D'APRES SON NOM UN JEU DE KARATE EH BIEN NON EN REALITE C'EST UN BON CASSE BRIDE EXPLODING MALL EST DONC CASSE BRIDE TOUT AUSSI BIEN QUE LE JEU ARKANOID CA VEUT PRESQUE TOUT DIRE, AU NIVEAU DES GRAPHX PAS GRAND CHOSE A DIRE, LA PARTICULARITE DE CE JEU EST QU'IL Y A 3 ECRANS DE JEU MAIS POUR COMPRENDRE IL VAUT MIEUX AVOIR EXPLODING MALL SOUS LES YEUX, L'ANIMATION POINT MEANTIF DE CE JEU C'EST L'ANIMATION CAR LA RAQUETTE PREND UN TEMPS FOU POUR REPRENDRE, SINON ENCORE UN JEU QUI VA BIEN VOUS PRENDRE LA TETE ET VOUS ENERVEZ...

EXPLODING MALL

ALL THE CD'S TEAM WANTS TO GREET ICEMAN FROM TGS FOR ALL DIGIT HE HAS MADE.

LA PLUPART DES DIGITS QUI SONT DANS LE PAPER ONT ETE FAITES PAR UN JEUNE GARS MAIS VOUS LE REHERCIONS.

TANT QUE J Y SUIS JE REMERCIE STAEDLER OF CNR POUR TOUTES LES INFOS SUR LES JEUX CONTENUES DANS CETTE PAGE.

MAIS DE QUOI JE VAIS VOUS PARLER OU PLUS PRECISEMENT DE QUEL FANZINE CAR AVEC LE NOMBRE DE FANZ QU'IL RESTE A MA CONNAISSANCE ET BIEN ON EST MAL BARRE !!! BON ALLEZ JE COMMENCE AVEC LE SUBLIME QUE DIS-JE LE MERVEILLEUX DISC FULL No 8 ALORS LA CHAPEAU AUX PERSONNES QUI L'ONT REALISE CAR IL EST TOUT SIMPLEMENT GENIAL, LES GRAPHS JE NE VOUS EN PARLE NEME PAS CAR MADE ASSURE TOUJOURS A MAX DANS LES TEXTES ON APPREND PLEIN DE TRUCS TRES INTERESSANTS, LES RUBRIQUES : EH BIEN IL N'Y A RIEN A DIRE DESSUS, C'EST A MON AVIS LE MEILLEUR FANZ ACTUELLEMENT EN FRANCE, LE SEUL QUI POURRAIT RIVALISER AVEC CERTAINS FANZINES QUI NOUS VIENNENT D'ALLEMAGNE. L'ADRESSE DE DISC FULL / MADE -- 98 RUE D'ORTEAU -- 75020 PARIS. EH N'OUBLIEZ PAS DE JOINDRE UN DISC ET UNE ENVELOPPE AUTO ET TIMBREE AU TARIF EN VIGUEUR.

IL Y A AUSSI UN AUTRE FANZ QUI CARTONNE EN CE MOMENT (NON PAS CNR, QUOIQUE !!), C'EST CCC FANZINE REALISE PAR CJC DU CCC, LE NUMERO 6 EST A MON AVIS (C'EST LE SIEN AUSSI) LE PLUS REUSSI DE LA SERIE DES CCC FANZ. POUR RECEVOIR ENVOYER UNE ENVELOPPE AUTO ADRESSEE ET TIMBREE (4,20 Frs) CCC FANZINE / WOLNICK DAMIEN -- 446 AVENUE LOUIS HERBEAU DUNKERQUE.

ALLEZ UN PETIT COUP DE PUB POUR CRACK'N ROM : UN OK + 4,20 Frs A FREGARD EMMANUEL / CRACK'N ROM -- 30 RUE DE LA CROIX VERTE -- 95130 FRANCONVILLE



CE N'EST LE BOSS LE PLUS BO CCC No 6 A : -- 59240

LES POTINS DES FANZINES

CRACK'N ROM DERNIER NUMERO FIN AVRIL : INFO DU NITOX 9 A VOUS DE DECIDER !!!!

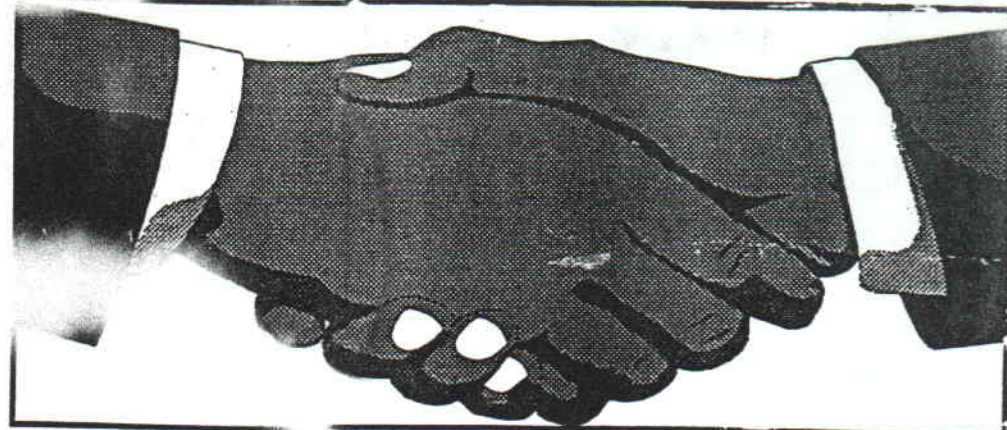
DANS LA SERIE J'ARRETE JE VOUS PROPOSE ALLIARD HILL CROCO PASSION MICROZINE READY FANZ GAME OVER RINSTRAD ET EN SURESS CRACK'N ROM, FRANCHISEMENT SIMON DANS LES TRES BONNE NOUVELLES ET BIEN IL N'Y A PAS GRAND CHOSE, LE PROCHAIN ET PEUT ETRE LE DERNIER CHR SORTI FIN AVRIL AIRANS FANZ SORTI LUI AUSSI FIN AVRIL EXIT 9 EST SORTI LE No 10 POUR BIEN TOT, A PART CA L'EQUIPE DE CRACK'N ROM S'EST AGGRANDIE DE 2 NOUVEAUX MEMBRES : ROCE (GRAPHX) ET T.T.C (UN IRLANDAIS QUI NUS PARLE DU CPC AU ROYAUME UNI) MAIS A QUOI CA SERT DE S'AGGRANDIR SI ON VA ARRETER ? BONNE QUESTION !!!!!! COMME VOUS POUVEZ LE VOIR PAS GRAND CHOSE DE TERRIBLE JE VOUS LAISSE EN ESPERANT QUE CELA IRA MIEUX LA PROCHAINE FOIS.



TOUT D'ABORD CRACK'N ROM FETE SON SECOND ANNIVERSAIRE ET PEUT ETRE SON DERNIER !!! BON JE NE SUIS PAS ICI POUR CA, ON VA PARLER DE FANZINES PAPIER, JE COMMENCE PAR EXIT 9, EH OUI DEJA LE NUMERO 9 ET CA VA DE MIEUX EN S'AMELIORANT, MAIS OU VA T-IL S'ARRETER CE JO ??? DONC LE NUMERO 9 EST SUR 5 PAGES RECTO-VERSO SOIT 10 PAGES AU TOTAL AVEC DES RUBRIQUES TELLES QUE EDITO, DOSSIER SUR LE SWAPPING, UN TEST DE DEMO, DE LA PUB POUR LES AUTRES FANZINES, TOP DEMOS, TOP FANZS, TOP JEUX, LISTE DE FREEMARES (EH JO ES-TU SUR DE SAVOIR CE QU'EST UN FREEMARE ?), UN BILAN DE 9 NUMEROS D'EXIT, DES PETITES ANNONCES, DES NEWS, ECT... POUR RECEVOIR EXIT UN TIMBRE A 4,20 Frs A DUPOUY JO -- AVENUE GUSTAVE CALIOT -- 40200 PONTENX.

MAINTENANT AU TOUR DE THE BIG BOSS, LE NUMERO 2 EST SORTI FIN FEVRIER ET IL Y A 12 PAGES QUI COMPRENNENT INTERVIEW, PA, FANZS, POKES, CH... MODE ET LA VIE DE DE PLUSIEURS REDACTEURS SUR CPC. LE NUMERO 2 EST BEAUCOUP PLUS COMPLET QUE LE PREMIER NUMERO, DONC J'ATTENDS UN TROISIEME NUMERO POUR RECEVOIR THE BIG BOSS MEME CONDITION D'ENVOI QUE POUR EXIT RUND / THE BIG BOSS 2 ALLEE DES LILAS -- 45210 FONTENAY S/ LOING.

TIENS UN PETIT CADRE POUR VOUS PARLER D'OKAZ, MAIS QUOI C'EST ENCORE DONC CE BORDEL, CE N'EST PAS UN FANZINE DISC OU PAPIER, EH BEN C'EST QUOI ALORS, C'EST TOUT SIMPLEMENT UN NOUVEAU PETIT JOURNAL D'ANNONCES GRATUITES... LE NUMERO 4 EST SORTI DEBUT AVRIL AVEC 1000 P.A. DE TOUTES SORTES AVEC BIEN SUR DES P.A. POUR NOTRE CPC... POUR ACHETER OKAZ, ALLEZ CHEZ UN MARCHAND DE JOURNAUX AVEC 5 Frs ET LE TOUR EST JOUE.

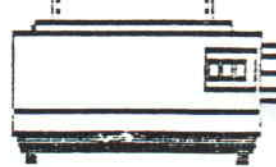


K7/CD
VINYL

---SPECIAL MUSIC---

OK ! MON DERNIER MESSAGE EST TRES BIEN PASSE DANS CD No3, C'EST A DIRE DES ECHANGES DE CASSETTE DE TECHNO, DANCE, RAP, RAGGAMUPHIN... DONC MERCI LES GARS POUR VOS ENVOIS... POUR CEUX A QUI CELA INTERESSE J'AI EN MA POSSESSION : TECHNO EN PROVENANCE D'ALLEMAGNE (DIVERS), TECHNO SUR AMIGA, TECHNO MADE IN USA, DANCE A GOGO ET VOUS POUVEZ ME DEMANDER : SHAMEN, DR ALBAN, ROZALLA, KLF, BASS BUMPER, NTM, CARTOONS TECHNO DANCE ETC... (ALBUM)... MERCI A CEDRIC, OLIVIER, CYRIL, ICEMAN, CROWN, DSC, TIC ET LES FUTURS ...

LES FONTES



Une fonte, c'est une maniere d'ecrir. Sous OCP vous possédez différentes fontes qui permettent de mieux présenter un texte, une fonte plus petite, plus grosse, ancienne ou même la fonte grecque... Bref ces fontes sont des fontes d'écriture qui ne prennent que huit pixels sur huit pixels. Actuellement, il est possible de faire des fontes beaucoup plus grosse, avec à l'intérieur des superbes dégradés de couleurs, mais ces fontes s'appellent des fontes écrans et sont dessinées. Celles-ci sont utilisées dans les demos ainsi les textes semble plus facile à lire qu'avec une fonte toute banale comme celle que vous avez sous les yeux..

Mais les fontes sont aussi très importantes dans le domaines des fanzines papier puisque elles permettent une meilleure présentation des articles... Voici une petite liste d'utilitaires possédant différentes fontes : OCP, AMX, PAGERMAKER, OXFORD PAO, SEMWORD ET TASWORD. Les fontes de pagemaker sont récupérables sous 17k et donc réutilisables sous OCP. A propos de ceci, vous avez dessinés de superbes FONTES, n'hésitez pas à nous en faire part. Le fait de dessiner des fontes est un phénomène nouveau depuis l'apparition de demos de toutes beautes comme THE DEMO ou "PARADISE DEMO" ou les fontes des textes sont superbes... Bref si vous désirez des fontes pour vos DEMOS, FANZ ou AUTRES, la redac possède tout un disque de fonte écran, et pas mal de fontes sous OCP... Bon voila c'est à peu pres tout ce que j'ai à dire sur le phénomènes des FONTES.



MR BROWNSTONE

WILDO

CPC INTERNATIONAL

JE VAIS VOUS PARLER D'UN MAGAZINE ALLEMAND QU'ON M'A ENVOYE DE LA BAS C'EST : CPC INTERNATIONAL CHEZ NOUS C'EST L'EQUIVALENT DE L'ACPC MAIS EN + TECHNIQUE (SURTOUT LES TRAFIQUES DE BECANE)... OK ! JE VAIS VOUS EXPLIQUEZ DANS CET ARTICLE CE QUI CONTIENT... (NOV 92)... BON DEJA IL TIEN SUR UNE CENTAINE DE PAGE ET SA REALISATION EST SUPER... UN DETAIL CAR CE MAG ET EN ALLEMAND (NORMAL, PAS D'ANGLAIS NI FRANCAIS) D'APRES CE QUE J'AI COMPRIS IL Y'A UNE INTERVIEW DE "BLACK MISSION" CELEBRE CRACKER, DES PLANS DE CIRCUIT IMPRIMES + LES INSTRUCTIONS (NON JE NE SAIS PAS DE QUOI CELA PARLE)... UN TAS DE PTITS PROGS A SE TAPER, DES BIDOUILLERIES ET ASTUCES, DES TESTS ET CE QUI MA CHOQUE C'EST LE CPC 2128...



Amstrad
INTERNATIONAL
CPC · PCW · JOYCE

MINI TEST SUR LES
Nul Par System



- POURQUOI NPS ?

C'EST CHANY QUI A TROUVE CA .TOUT LE MONDE S'APPELLE PSEUDO FROM GROUPE . ALOIS POUR TAQUINER UN PEU . IL A INVENTE UN NOM BIDON . ET C'EST RESTE .

- POURQUOI N'ETES-VOUS QUE 2 ?

EN FAIT . IL N' EST MEME QU' UN , ET C' EST SURTOUT PAR AMITIE QUI JE PROMENE DANS LES INTROS , CAR C' EST LUI QUI FAIT PRESQUE TOUT EN CE QUI CONCERNE LA PARTIE CREATIVE .

- QUAND A-T-IL ETE CREE ?

JE PENSE QUE CA DOIT FAIRE ENTRE 1 ET 2 ANS QUE LA VANNE A ETE LANCEE .

- CHANY : AGE/PROFESSION GREEK : AGE/PROFESSION

COMME JE TE L' AI DIT PLUS HAUT , JOCKER . TIENS , JE PEUX QUAND MEME TE DIRE QU' A NOUS DEUX , ON AURAIT L' AGE DE LA RETRAITE .

- POURQUOI LA PLUPART DES JEUX TRANSFERES SONT DES BUDGETS ?

CE N' EST PAS EXACT . ON AIME BIEN AUSSI RETROUVER DES VIEUX JEUX . ET IL Y A AUSSI QUELQUES NEWS .

- COMMENT SE REPARTIT LE BOULOT ?

90 % CHANY - 10 % GREEK .

- POURQUOI AVOIR DEPLOMBE ZAP ' T ' BALL SACHANT QUE VOUS ALLIEZ VOUS FAIRE DES ENNEMIS ?

PARCE QUE XOR AVAIT PROMIS DE NE PAS LE FAIRE . ALOIS QUI D' AUTRE L' AURAIT FAIT ? POURQUOI PLEIN D' ENNEMIS .

- A QUAND LA SECONDE DEMO ?

LES INTROS SONT DES MINI DEMOS .

- MOTIVATION SUR CPC ?

C' EST TOUT UN MONDE NOTRE CPC . D' AMITIE , DE PASSION .

- QUELS SONT LES PROCHAINS TRANSFERTS OU DEPLOMBAGES ?

PEUT-ETRE DIZZY 9 , JE NE SAIS PAS DU TOUT CE QUI EST ANNONCE . EN ATTENDANT , JE FINIS UN TRES VIEUX SOFT QUE J' AIME BIEN , LES PASSAGERS DU VENT , APRES , JE PENSE FAIRE HAN D' ISLANDE ET ASTERIX CHEZ RAHAZADE , TU VOIS , DES VIEUX TRUCS .

- POURQUOI LES TRANSFERTS NE TOURNENT QUE SUR 6128 ? POURQUOI NE PAS FAIRE UN LANCEUR 404 QUAND C'EST POSSIBLE ?

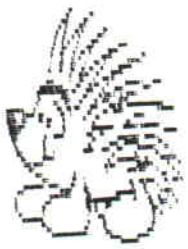
J'AI ENTENDU DIRE QU' IL RESTAIT QUELQUE PART DANS LE MONDE UN CPC 404 SANS EXTENSION . C' EST LE TIEN ???

- SI TU AS QUELQUE CHOSE A AJOUTER , NO PROBLEM .

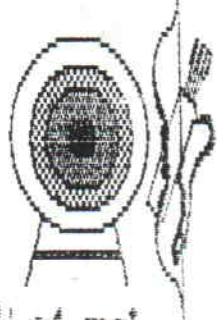
JE CHERCHE SI EXISTENT SUR CPC : FLIPPO , DRIVERS , SCOOP , BLUE ANGEL , SI QUELQU UN SAIT , MERCI DE M' ECRIRE 3015 CPCFUN

MERCI GREEK POUR CE MINI TEST MEME SI C' EST PAS LE GENRE DE LA MAISON ...

UNE PETITE PARANTHESE . EN EFFET IL EXISTE UNE MINORITEE DE CPC 404 MAIS ELLE EXISTE !!



THE NEPHILIM PAGE 6



Article sur moi-meme , fractales, megademo

Je me presente, STEPH du groupe THE NEPHILIM (SKF, MIG, SAVANT FOU et moi-meme !). Je suis invite dans ce numero du CD pour vous parler un peu sur THE NEPHILIM et ce qu'il fait ... On y va :

Ce groupe vient juste de sortir une demo (meeting) ou on peut voir des gfx tres sympas (de MIG & SKF) et pour la premiere fois du Morphing en fil de fer. Je developpe cette technique pour que dans la prochaine demo, elle soit un peu plus impressionnante. A propos de demo, la prochaine est en cours, c'est une Mega demo, appelee " CLOSTRIDIUM " et qui n'a pas encore de date de sortie, mais c'est pour bientot ! Autre chose, j'ai ecrit 2 slides show sur les fractales, ils font chacun 178 Ko et moi, je trouve ca beau !! Si vous voulez + d'infos dessus, n'hesitez pas a m'ecrire (adresse + bas)... D'ailleurs, si vous etes coder sur CPC et PC, ecrivez moi, je cherche des recrues pour THE NEPHILIM. De meme si ca vous interesse, j'ai quelques trucs sur les fractales en free ware sur PC (des images 256 couleurs !!), donc j'attends votre courrier !! Dernière chose, les No 1 et 2 de freeware sur disc sont toujours disponibles, je vous conseille le 2 ... Lisez Crack'n rom, Pot de call, Psykotyk, Microzine et bien sur le CD !!!

Voila, donc ecrivez moi (trucs legaux uniquement !) et a bientot !!!

Stephane SIKORA - 1 Bis Rue de Casteja - 92100 Boulogne Billancourt ...

EH OUI DANS CE FANZ, JE FAIT CE QUE JE VEUX... BON IL ME RESTE UN PETIT TROU A BOUCHER ALORS JE VAIS VOUS PARLER D'UNE EMISION A NE PAS MANQUER C'EST CELLE DE MAGUI " QUE LE MEILLEUR GAGNE PLUS " .

UNE EMISION SUR FRANCE 2 DE 19H25 A 19H55 TOUTE LA SEMAINE. UN DELIRE ASSURE OU LES CANDIDATS JOUENT LE JEU A FOND (200 CANDIDATS). DE TOUTE MANIERE VOUS CONNAISSEZ ! NON ? FAITES MOI CONFIANCE C'EST SUPER...



Some new things from the German scene

= Knutschfleck, who is well known as soucon in France startet a war against BENG! because of some mad facts. Most of the guyz I know have laughed about the article published in CPC Challenge.

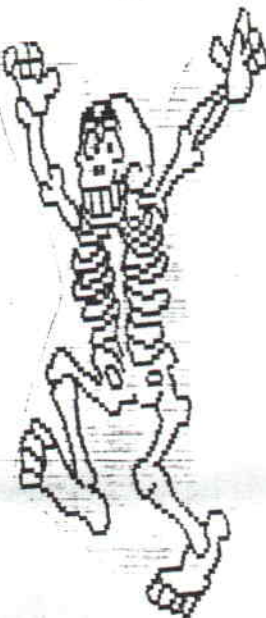
= Yeah, you have red right. CPC Challenge is out again with it's issue number 10. It is really the best CPC Challenge ever published. To get that mag write to HYPNOMEGA, POSTFACH 3741, 2300 KIEL, GERMANY.

= CROWN need help! No, he has a lot of girl-friends, he wants to make the second issue of BAD MAG and needs some articles. So, if you think you are cool, then send the articles (in English) to BENG! HQ Worldwide 2, POSTFACH 2828, 6780 PIRMASENS. To get the VOTING-SHEET you just have to write to the redaction of CANARD DECHAIINE or CRACK'N ROM or CFL or RAZORMAID or EASY MAG. You see, it's sooooo easy. = I prepare for the TAKE OFF MEGADEMO and I have now finished the first side of this cool compilation-demo. But I need more parts. Ask CANARD DECHAIINE for my address.

= A few new programmes will be released in the former future. One of this is CAUTION EXPLOIVES! A great game. It is published by the same publisher as SOUNDTRAKKER and ZAP'TBALLS. Write to NEW AGE SOFTWARE, STEPHAN WAID WEG 23, 7000 STUTTGART 60, GERMANY and ask for a list of CPC-soft. The man is correct

= ESC is angry about his group GCS because noone is doing something for their group. EGS is working for TITUS, WEEE! is working together with CADUO CLAN and DJH is dead for CPC. What will happen? = some cool dudes from BENG! prepares for a megademo: VOYAGE'93. ALIEN and PRODATRON make the code. Some Grahpix shall be made by Hexenmeister. A guest-part by FACE HUGGER (!) is now ready.

all informations by Da



CE TEXTE EST EN ANGLAIS. SI VOUS NE SAVEZ PAS LIRE LE ROSETEE CE N'EST PAS MON PROBLEME

PAGE 2

Inside the Bad European News Gang

Remember? In the end of the year 1991 a new group was born in Germany, containing the old PDW-group and the cool 42-Crew. After the part of 42-Crew quit to IBM PC I decided to make the first real European group. Now, after nearly 1 and a half year, BENG! is one of the biggest group containing good coders, cool swappers and some fanzines.

But what time is these. Most of the freak are angry about BENG!. Why? BENG! is an open group and if you have problems with BENG! or with some BENG!-members, write to the BENG! HQ Worldwide and tell your problem which has to be solved.

Here some NEWS about BENG! which are very important to know.

= BENG! will have contact with all necessary groups in all countries. Some should write to the BENG! HQ Worldwide : STATIC, CONTRAST and PARALOX. Also other new groups can write. WE WANT CO-PRODUCTION. Write to BENG! HQ Worldwide, POSTFACH 180143, 5600 WUPPERTAL 1, GERMANY.

= The best copy-program in CPC-history is named CRIME and programmed by CROWN. To get it send a disc to : BENG! HQ Worldwide 2 (see German News!). = if you have a question concerning BENG! write to BENG! HQ Worldwide 2 !

all informations by Da

BENG!

BAD EUROPEAN NEWS GANG

Yeahoe, welcome world,

PAGE 8 Thank you :DSC AND CROWN
For THE ARTICLES...

this is Crown on the keyboard writing for the fucking cool CANARD, DECHALNE. i hope ya all can read english as my french is very bad. do

ya know the difference between a scener and a lamer? it's very easy, you just have to watch, how a user is saying one's prayer...r

2. prayer of a lamer

CPC our on the table.
Hallowed is your Z80.
Your screen will gleam.
Your datas save,
as on the harddisc,
so on the ramdisc.
Our daily demo give us today.
And forgive us our
HST modem,
as we forgive your Amsdos, too.
And dont lead us into the jail,
but release us from the cops.
For yours is thethis is Crown on t
and the mouse,
and the Amstradness,
up to the end of time.



CPC our in the sky.
Hallowed is your Joystick.
Your spritegenerator will come.
Your will comes true,
as on the screen,
so on the discdrive.
Our daily game give us today.
And forgive us our
stupidness,
as we forgive your holiness.
And dont lead us into the Maxam,
but release us from the commands.
For yours is the speed,
and the power,
and the gloriousness,
up to the end of time.

CPC rulez.

Amen.

If you are a swapper, you are probably in a lack of money. To help you save money, I decided to give you some helpful tips.

To begin with,

don't buy envelopes!!!!

It is very easy to get envelopes for free, just go to a bank and ask for some. The envelope will be addressed to the bank, but

you just put

some paper over it. You can also go to the post-office and ask for some envelopes for you payments.

Paper won't be a problem for the most people. You can steal some 'test-papers' from school.

The only problem left (and the biggest) are the stamps. If you are a Dutch swapper, you should use the port-betaald system. Go to the

nearest book-store and buy a port-betaald mark. Put it on every letter and you will swap for free, but NEVER

put your address in a letter,

because this might cause a lot of trouble!! If you don't live in Netherlands, you have a

problem. You could fake stamps, but it is very

dangerous. The best way to cheat is to use glue (NO TAPE) and the best glue is

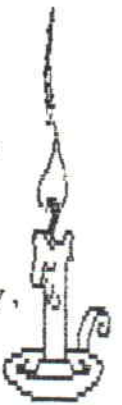
Pritt.ow the post has to mark

twice, which they forget in about 15% of the cases. You could also try to remove the mark with

nail-remover.n

unsuspicious becoz it is too obvious.

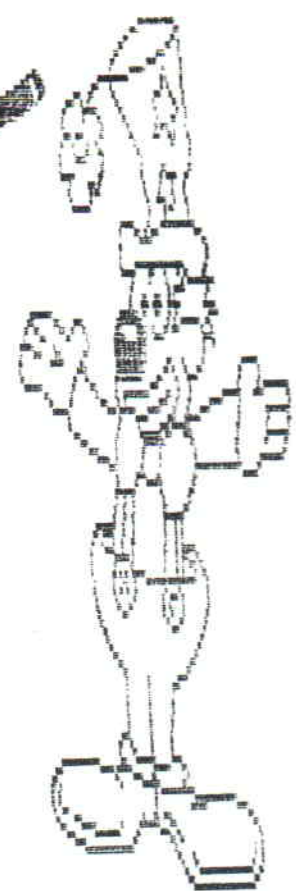
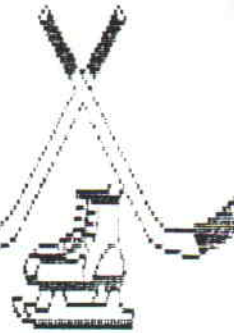
Okay, that's all for now from Crown of BENG! Enjoy our productions!



SPECIAL PROGS PAR LE CHAT CYRIL

SALUT GARS JE TE REMERCIE POUR TES PROGS
ET TA RAPIDITE. J'AI DEGAGE LES REM POUR
CACHER DE LA PLACE.
SDNON SI VOUS VOLEZ QDPP PAGE 2 AVEC UNE
QUARANTAINE DE Ko EN MOINS LUI DEMANDER...

IL Y'A ENCORE DEUX PIITS PROGS QUI SE BA
-LLADENT DANS LE FANZ ET UN MINI COMES
SUR LES POKES ET OUT....



```

60 * ENCADRANIME
60 MODE 1:INK 1,15:INK 2,24:INK 3,26: BORDER 0:INK 0,0
60 ANIM=0:A$="LE CHAT CYRIL":V=2:GOSUB 140
70 A$="8":V=4:GOSUB 140
80 A$="CANARD DECHAIINE":V=6:GOSUB 140
90 A$="PRESENTS":V=8:GOSUB 140
100 A$="ENCADRANIME":V=10:ANIM=1:GOSUB 140
110 P=1:SENS=1:F=LEN(A$):X=40/2-F/2:FOR I=1 TO F
120 IF SENS=1 THEN P=P+1:IF P>=4 THEN P=3:SENS=2
130 IF SENS=2 THEN P=P-1:IF P<=0 THEN P=2:SENS=1
140 PEN P:LOCATE X+I,Y:PRINT MID$(A$,I,1):NEXT
150 IF ANIM=0 THEN RETURN
160 DX=(X*16)+2:FX=DX+(F*16)+8:DY=399-(Y*16):DY=399-(Y*16)
170 PRINT CHR$(23)+CHR$(1)
180 FOR I=DY TO DY+20 STEP 2:PLOT DX,I:DRAW FX,DY:GOSUB 320:PLOT DX,I:DRAW FX,
DY:NEXT:FOR I=DX TO FX STEP 4:PLOT I,DY+20:DRAW FX,DY:GOSUB 320:PLOT I,DY+20:DR
W FX,DY:NEXT
250 FOR I=FX TO DX STEP -4:PLOT FX,DY+20:DRAW I,DY:GOSUB 320:PLOT FX,DY+20:DR
W I,DY:NEXT:FOR I=DY TO DY+20 STEP 2:PLOT FX,DY+20:DRAW DX,I:GOSUB 320:PLOT FX,DY+
20:DRAW DX,I:NEXT
260 FOR I=DY+20 TO DY STEP -2:PLOT DX,DY+20:DRAW FX,I:GOSUB 320:PLOT DX,DY+20:DR
AW FX,I:NEXT:FOR I=FX TO DX STEP -4:PLOT DX,DY+20:DRAW I,DY:GOSUB 320:PLOT DX,DY
+20:DRAW I,DY:NEXT
270 FOR I=DX TO FX STEP 4:PLOT DX,DY:DRAW I,DY+20:GOSUB 320:PLOT DX,DY:DRAW I,DY
+20:NEXT:FOR I=DY+20 TO DY STEP -2:PLOT FX,I:DRAW DX,DY:GOSUB 320:PLOT FX,I:DR
AW DX,DY:NEXT
280 GOTO 240
320 IF INKEY$="" THEN RETURN
    
```

```

60 * SOULIGNE
60 MODE 1:INK 1,15:INK 2,24:INK 3,26: BORDER 0:INK 0,0
60 C(1)=1:C(2)=2:C(3)=3:C(4)=2:C(5)=1
70 GOTO 200
110 P=1:SENS=1:F=LEN(A$):X=40/2-F/2:FOR I=1 TO F
120 IF SENS=1 THEN P=P+1:IF P>=4 THEN P=3:SENS=2
130 IF SENS=2 THEN P=P-1:IF P<=0 THEN P=2:SENS=1
140 PEN P:LOCATE X+I,Y:PRINT MID$(A$,I,1):NEXT
150 IF SO=1 THEN DX=(X*16)+2:FX=DX+(F*16):DY=399-(Y*16):DY=399-(Y*16)
160 PLOT DX,I:DRAW FX,I:GOSUB 110
170 RETURN
180 A$="LE CHAT CYRIL":V=2:GOSUB 110
190 A$="8":V=4:GOSUB 110
200 A$="CANARD DECHAIINE":V=6:GOSUB 110
210 A$="PRESENTS":V=8:GOSUB 110
220 A$="SOULIGNE":V=10:SO=1:GOSUB 110
230 A$="ENCADRANIME":V=12:GOSUB 110
240 A$="ENCADRANIME":V=14:GOSUB 110
    
```



```

60 * TITILE & TITILE
60 MODE 1:INK 0,0:INK 1,2:INK 2,11:INK 3,20: BORDER 0
70 GOSUB 290:DEFINT A-Z
80 A$="TITILE & TITILE":L=12
100 LX=40/2-LEN(A$)/2:X=LX*16:Y=399-(LY*16):LONG=((LX+1+LEN(A$))*16)-8
110 P=1:FOR T=1 TO LEN(A$):P=P+1:IF P>=4 THEN P=1
120 PEN P:LOCATE LX+T,LY:PRINT MID$(A$,T,1):NEXT
130 YDEP=Y:VFIN=Y+20:X1=LONG:X=X-4:Y=YDEP:SENS=1:Y1=YDEP-4:X2=X:X3=X+4:STE=10:SE
NS1=1:X4=LONG-STE
140 PLOT X,Y,1:PLOT X-2,Y,2:PLOT X-4,Y,3:PLOT X-6,Y,2:PLOT X-8,Y,1
150 PLOT X1,Y,1:PLOT X1-2,Y,2:PLOT X1-4,Y,3:PLOT X1-6,Y,2:PLOT X1-8,Y,1
160 PLOT X3,Y1,0:PLOT X3+2,Y1
170 PLOT X4,Y1:PLOT X4+2,Y1
180 IF SENS=1 THEN GOSUB 270:Y=Y+2:IF Y>=VFIN THEN SENS=2:GOTO 210
190 IF SENS=2 THEN GOSUB 270:Y=Y-2:IF Y<=YDEP THEN SENS=1
200 IF SENS1=1 THEN X3=X3+STE:X4=X4-STE:IF X3>=LONG-16 THEN SENS1=2:GOTO 250
210 IF SENS1=2 THEN X3=X3-STE:X4=X4+STE:IF X3<=X THEN X3=X:X4=LONG-16:SENS1=1:GO
TO 250
340 IF INKEY$="" THEN 340
350 GOTO 160
370 PLOT X,Y,0:DRAW X-8,Y:PLOT X1,Y,0:DRAW X1-8,Y:PLOT X2,Y1,1:DRAW LONG-8,Y1:RE
TURN
390 B$="LE CHAT CYRIL":LLY=2:GOSUB 320
395 B$="8":GOSUB 320:B$="CANARD DECHAIINE":GOSUB 320:B$="PRESENTS":GOSUB 320:B$="
1993 CD & CNR":LLY=24:GOSUB 320
398 RETURN
399 LLX=40/2-LEN(B$)/2:P=1:FOR I=1 TO LEN(B$):P=P+1:IF P>=4 THEN P=1
330 PEN P:LOCATE LLX+I,LLY:PRINT MID$(B$,I,1):NEXT:LLY=LLY+2:RETURN
    
```

```

60 * ATMOSPHERE
60 MODE 1:INK 1,6:INK 2,15:INK 3,24:INK 0,0: BORDER 0
60 GOSUB 190:PRINT CHR$(23)+CHR$(1):TAG:GOSUB 190:TAGOFF:PRINT CHR$(23)+CHR$(0)
100 A$="LE CHAT CYRIL":LV=2:GOSUB 160:A$="8":GOSUB 160:A$="CANARD DECHAIINE":GOSU
B 160:A$="PRESENTS":GOSUB 160:A$="ATMOSPHERE":GOSUB 160
120 END
140 PLOT a,b,c:DRAW a+g,b+g:PLOT a,b:DRAW a-g,b-g:PLOT a,b:DRAW a-g,b:PLOT a,b:D
RAW a,b+g:PLOT a,b:DRAW a+g,b:PLOT a,b:DRAW a-g,b:GOSUB 160
160 CP=0:X=40/2-LEN(A$)/2:FOR G=1 TO LEN(A$):CP=CP+1:IF CP>=4 THEN CP=1
170 LOCATE X+G,LY:PEN CP:PRINT MID$(A$,G,1):NEXT:LY=LY+2:RETURN
190 FOR F=1 TO 20:a=RND*640:b=RND*400:g=INT(RND*10)+6:c=1:GOSUB 140:g=g-2:c=2:GO
SUB 140:a=a-2:c=3:GOSUB 140:NEXT:RETURN
    
```


TECHNIQUES POUR DETOURNER LE SYSTEME

Même parfois de gagner du temps machine, il est utile, voire nécessaire, de détourner le système. Mais pour cela, il faut bien le connaître.

Tout d'abord l'organisation de la mémoire :

- Les adresses #0 à #10, la mémoire est occupée par quelque chose d'essentiel que vous ne pouvez pas modifier à la légère. Il s'agit de constantes, qui s'occupent de la bascule RAM/ROM et des interruptions.
- Les adresses #11 à #BFFF, se trouvent les vecteurs d'interruption, les vecteurs basés, etc... Afin de système ! C'est une partie que l'on peut facilement détourner si on a besoin de plus de place...
- Le reste est libre (de #10 à # et de #2000 à #BFFF).

Prenez donc descriptif les interruptions basées, qui si elles sont importantes l'attention est en bas (elles s'occupent de variables, tableaux...) elles sont une file et sont gérées en assembleur, surtout si on veut faire choses, surtout.

Pour cela, on a trouvé un BST, en remplaçant un #BFFF par un #1000.

Pour cela :

```

LDH #C000 équivalent à POKE #B800
LDH #C000 POKE #B800

```

Vous pouvez sauver telle valeur si à un moment vous souhaitez recharger le système.

Vous êtes maintenant heureux, le système ne vous dérange plus, mais des problèmes se posent, comme le test du clavier qui est descriptif et fait alors le programme en l'arrêt. Ici, le ne vous pas vous expliquer comment faire (c'est trop long, la solution se trouve dans un récent No d'ALPC, et dans quelques travaux (c'est un peu comme No 10... Pour la syntaxe exacte, faites :

```

LD B,#05
LOOP IN A,C
JRA .
JH (LOOP) ; l'adresse d'arrêt et ce haut

```

Si maintenant, vous voulez plus de place mémoire dans ces 64K de base (je ne parle pas des banks supplémentaires), il faut faire gaffe au SP. Le Point de Stockage de votre jeu doit être à la mémoire des adresses du CARI pour y revenir ou à mémoriser des contenus par PUSH/POP. Comme elle est de type 160 (= 160) fait attention, elle est à l'arrêt.

Après tout, à chaque valeur de bits sauvegardés SP est décalé de 2. Comme à l'adresse SP: #BFFF il se peut que vous voulez mettre quelque chose à cette adresse. Il faut donc charger SP, par exemple LD SP, #100.

Pour pour mettre une partie de la mémoire, voici une bonne adresse. Par exemple pour mettre des 0 des adresses #2000 à #BFFF, faites :

```

LDH #2000
LDH #2000 : #BFFF #2000-#0 octets à hauteur.
LDH #2000
LDH #2000 : mais 0 dans #2000
LDH #
LDH #
LDH #

```

See you soon in the Clustidium Megademo !

STPH from THE NEPHILIM
(The bad, the good and the NEPHILIM)

```

20 ' STYLE 6
60 MODE 1:INK 0,0: BORDER 0
70 INK 1,4:INK 2,8:INK 3,26
80 PEN 1:PRINT " LE CHAT CYRIL & CANARD DECHAINE"
90 LOCATE 12,3:PEN 3:PRINT " P R E S E N T S"
100 A$="STYLE 6":Y=300
110 X=639/4-LEN(A$)*16/2:F=X:PEN 1:LOCATE 1,25:PRINT A$:G=Y
130 FOR B=16 TO 1 STEP -1:FOR A=1 TO LEN(A$)*16 STEP 2:C=TEST(A,B):IF C=1 THEN G
DSUB 180
140 X=X+8:NEXT X:F=Y-Y-8:NEXT
150 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(39," "):LOCATE 1,17
160 GOTO 210
180 PLOT X-2,Y,2:PLOT X+2,Y:PLOT X,Y-2:PLOT X,Y+2:PLOT X-2,Y-2:PLOT X+2,Y+2:PLOT
X+2,Y-2:PLOT X-2,Y+2
190 PLOT X-4,Y,1:PLOT X+4,Y:PLOT X,Y-4:PLOT X,Y+4:PLOT X-4,Y-4:PLOT X+4,Y+4:PLOT
X+4,Y-4:PLOT X-4,Y+4
200 PLOT X,Y,3:RETURN

```

```

20 ' STYLE 4
60 MODE 1:INK 0,0: BORDER 0
70 INK 1,4:INK 2,8:INK 3,26
80 PEN 1:PRINT " LE CHAT CYRIL & CANARD DECHAINE"
90 LOCATE 12,3:PEN 3:PRINT " P R E S E N T S"
100 A$="STYLE 4":Y=300
110 X=639/4-LEN(A$)*16/2:F=X:PEN 1:LOCATE 1,25:PRINT A$:G=Y
130 FOR B=16 TO 1 STEP -1:FOR A=1 TO LEN(A$)*16 STEP 2:C=TEST(A,B):IF C=1 THEN F
OR S=0 TO 8 STEP 2:PLOT X+S,Y,1:PLOT X+S+2,Y-3,2:PLOT X+S+4,Y-4,3:PLOT X+S+2,Y-6
2:NEXT S:PLOT X+2,Y-3,0:PLOT X+4,Y-3:PLOT X+8,Y:PLOT X+4,Y:PLOT X+2,Y+3:PLOT X+
2,Y+3
140 X=X+8:NEXT X:F=Y-Y-8:NEXT
150 LOCATE 1,25:PRINT STRING$(39," "):LOCATE 1,17

```



DOSSIER CALL & POKE & OUT

```

POKE &36FC,X ' ACCELERATION AFFICHGE
POKE &B72F,X ' ECRITURE COULEURS
OUT &F600,20 ' MAGNETO EN MARCHÉ
OUT &F600,1 ' STOP MAGNETO
OUT &F47E,0 ' STOP MOTEUR DISC
OUT &F47E,1 ' MOTEUR DISC EN MARCHÉ
POKE &B632,0 ' MINUSCULES 6128
POKE &B4E8,0 ' MINUSCULES 464
POKE &B632,255 ' MAJUSCULE 6128
POKE &B4E8,255 ' MAJUSCULE 464
POKE 370,No ' CHANGE No DE LA 1er LIGNE
SAVE 'PROG.BAS',A ENSUITE
POKE &AC00,1 ENSUITE
LOAD 'PROG.BAS',PUIS
SAVE 'PROG.BAS',
ET VOILA VOTRE PROG ET REDUIT
CALL &FEA,&EC18,&E551,&ED49,&ED7F,&1001,&E5740,&F61F,&E67A,&D8BB,&9CD ' ATTENTE
PRESSE UNE TOUCHE AVEC ANIMATION DANS LE BORD

```

```

MEMORY &4000 ' LOAD 'ECRAN17KO', &4000
OUT &IC00,16 ' OUT &BD00,16 ' AFFICHE ECR
OUT &BC00,16 ' OUT &BD00,48 ' RETOUR
OUT &BC00,6:OUT &BD00,No ' No 1-25 NOM-
BRE LIGNE A L'ECRAN
POKE &B730,X:CLS ' FOND COULEURS
DISCOLOGY OPTION RENOMMER
NOM.EXIT(S) ' INVISIBLE AU CAT
NOM.EXIT(P) ' NE PEUT PAS ETRE EFFACE
NOM.EXIT(SP) ' INVISIBLE & PROTEGE
CALL &BFFF ' COULEUR INIT.
CALL &B84E ' INIT.CARACTERE &..
POKE &A701,No ' USER
CALL 0 ' REINITIALISE
POKE 0,1:CALL 0 ' PLUS D'EFFET
NOUS SOMME A LA FIN DE CETTE ARTICLE
JE VOUS DIS A BIEN TOT... ET BONNE BOURRE
ET BONNE LECTURE

```

BONJOUR LES CRAPAUDS; JE SUIS LA SŒUR DE TOUCORNONOU DIT THING
 JE VIENS VIENS METTRE MON GRAIN DE SEL POUR VOUS DIRE QUE SON
 JOURNAL EST MIA A CITER. CES COPAINS ET LUI MEME ONT AUCUNE
 IMAGINATION, CEUX SONT DES PAUVRES TYPES QUI NE SAVENT PAS QUOI
 FARE DE LEUR JOURNALES A PART EVIDEMMENT DE DRAGUER DE JEUNES
 ET INNOSENTES PETITES FILLES SANS DISTINSE, DE TOUTE FACON LES
 MECS NE SONT QUE DES GROS MATCHO QUI PARTENT BEAUCOUP MAIS QUI
 AGRESSENT PTL.

SYLVIE & ROBOCOOP

ATOMIC : realise par Fraggie & DUCK et celui ci c'est non pretere !!!!
ATOMIC extended version fait une cinquantaine de Ko et cela vaut le cout, croyez-moi. L'animation est superbe, la maniabilite excellente les musiques geniales, le jeu est assez balaise, je bloque au niveau Z1, et vous ? **ATOMIC** est un super jeu, a avoir absolument. ==> 19/20

SLIDE SHOW BY MADE
 NE CHERCHEZ PAS C'EST LE BEST EN LA MATIERE VOICI LE MEILLEUR SLI DE SHOW SUR CPC... 12 GRAPHS DE MADE (C'EST SON PSEUDO) GENIALS EN OVERSCAN ET TAILLE NORMAL... VOUS AVEZ DU EN VOIR UN DANS CR0 CO PASSION (D7) ET 2 OU 3 CHEZ AMSTRAD 100 POUR CENT (CONCOURS) UNE MUSIQUE ENTRAINANTE ACCOMPAGNE LE TOUT. 20/20

OVERSCAN SHOW 2
 NON, CE N'EST PAS DU CUL. CE SONT MES CREATIONS (DE VRAIE DESSIN) EN OVERSCAN. APRES LE SUCCES DU 1 (GAINSBURG ETC...), LE SECOND TIENS SES PROMESSES... PLUS UNE DIGIT DE TECHNO ET 2 MUSIQUES BY GAUINORE (T0UG & PATOU). CECI A ETE FAIT PAR T0UG AVEC L'AIDE DE PATOU ET WILD... IL N'Y AURAIT PAS DE No 3 CAR J'EN N'AI MARRE...

AMIGA PICTURES VOI 2
 CECI EST UN TRANSFERT DE GRAPHS AMIGA SUR CPC. REALISE PAR FACE HUGGER (OUI LE GARS DE LA DEMO!) CRUNCHER PAR NOS AMIS FRAGGLE & DUCK... (C'EST POUR VOUS DIRE)... 13 TRANSFERTS + ZICS POUR 170Ko. DES IMAGES FANTASTIQUES... J'ATTENDS LE VOLUME 2 CAR IL EXISTE SUREMENT ? MERCI A CROWN QUI A PENSE A NOI... 16/20

BEBETTE SHOW : Un tas de digits ayant pour theme le Bebette Show de La Une, realise par Baud avec l'aide du digitaliseur VID1. Ce slide show prend un disc entier eh oui, il faut ce qu'il faut, mais cela vaut le coup, vous ne serez pas deceu. Pour le recevoir un disc + 4,20 a la redac de CRACK'N ROM ou a celle de CD. ==> 16/20

LES ARENES DE L'INFO
 EH OUI ENCORE UN SLIDE SHOW DE T0UG ET WILD. CELUI-CI REPRESENTENT UNE CINQUANTAINE DE DIGITS TIREES DES ARENES DE L'INFO !!!!! EH PATRON PATRON !!!! TOUT A FAIT THIERRY !!!! BREF A POSSEDER ABSOLUMENT SURTOUT AUX FANS... IL D7 PLEINES... VOUS POUVEZ TOUT PRENDRE MAIS PENSEZ A NOUS...

PUZZNIK : realise par Fraggie, ce jeu est un remake de PUZZNIK mais avec des options differentes, des tableaux peuvent etre realises, vous pouvez les sauvegarder, les recharger (il vaut mieux!!). Bref un petit jeu sympa avec une tres maniabilite, l'animation est cool Un superbe jeu de Fraggie sans Duck, cette fois. ==> 16/20 !!!

TURBO IMPL0DER 1.1 : realise par Crown of Beng au debut de l'annee 93. Cet utilitaire permet de cruncher tous les fichiers d'une longueur maxi de 8000 (environ 41 Ko) Il les reduit de pas mal de Ko, ca depend du fichier. La rapidite du compactage est impressionnante, 30 seconde ou moins selon la taille du fichier. GREAT work ==> 9.5/10

FONTÉ PACK : compilation de fontes realisee par TONY et JOHNNY du fanz MAXI MICRO, apres une demo d'intro vous tombez sur une dizaine de page contenant diverses fontes reutilisees sous CPC pour creer vos scrolls ou autres. Un numero 2 est surement en preparation actuellement, enfin je pense. Pour recevoir FONTÉ PACK, joindre un disc + 4,20 Frs

CONTINUEZ

LES GARS CONTINUEZ DE FAIRE DES JEUX, DEMOS UTILITAIRES, SLIDE SHOWS ET GRAPHS. EH OUI CAR LES EDITEURS NE VEULENT PLUS ASSURES, DE TOUTES MANIERE LES MEILLEURS JEUX EN CE MOMENT CE SONT LES PD (PUBLIC DOMAINE). IL SUFFIT DE VOIR :
 ATOMIC, ZAP'T BALLS, CRAZY SNAKE, PUZZNIK, PAC GIRL, MEGAMIX, ZANON ETC...
 POUR LES DEMOS C'EST: SYSCRASH MEGA DEMO, ULTIMATE MEGA DEMO, PLASHA DEMO ETC...
 POUR LES UTILITAIRES: CRIME, TURBO IMPL0DER, CRUNCH, EXTRA COLOR MAKER ETC...
 SLIDE SHOW : MADE, T0UG & WILD & BAUD ...
 TOUTS CES SOFTS SONT EN NOTRE POSSESSION..



SOUNDTRACKER : La version FREEWARE, du moins se en'il y a de marque dans l'aide de cet utilitaire, la version que possede la redac prend 17 ko et d'apres moi, c'est un bon utilitaire mais il faut savoir s'en servir et ce n'est pas demain la veille SIC en est l'auteur, si vous voulez la vraie version elle vous en coute ra environ 150 Frs ==> nous ecrire.

MUSIK PACK : ce sont des compils de zics tires de divers jeux. l'auteur TOM ET JERRY a deja sorti 4 compils Les lanceurs des musiks sont donnees vous pouvez donc les reutiliser ... Chaque MUSIK PACK prend une face, avec une petite demo sympa et une vingtaine de musiks. Pour recevoir les MUSIK PACK, joindre 2 discs et 6,40 Frs pour le retour.

Vous voulez l'adresse d'un tres bon domaine public, il distribue demos, jeux freewares, slide show, routines, utilitaires et plein d'autres trucs Pour recevoir la liste envoyez en disc a TIC - LISSANLY - CLOVNE - MIDLET0N - Co.CORK - IRLANDE - C'est un contact tres rapide et tres serieux et en plus il est membre de BENG et de CRACK'N ROM !!!!!!!!!!!!!



OVERSCAN SHOW 3

Les personnes qui ont pu admirer le 1 et 2 ne vont pas être déçu du 3. Toujours de + en + fort.
 Donc toujours des digits en mode de OVERSCAN et mode 1.
 Ses digits sont erotiques et viennent d'une autre becafe que le CPC.
 Difficile de trouver mieux questions qualitees et charge ments (tres rapide)...
 Certain ont été vue dans FANATIC (le fanz), mais version mode 0 et ecran normal...
 Ceci prend une D7 pleine...
 C'est toujours et encore des Allemand qui nous realise cette chose ...

MERCI PETIT JESUS !

CECI A ETE REALISE PAR AUBERT PATRICK LE GARS DE RUNSTRAD...
 A MON AVIS TOUS LE MONDE A MERCEU CETTE PETITE ANIMATION D'UNE TRENTAINE DE KO SOIT UNE DIZAINE DE PETITS DESSINS...
 POUR CEUX QUI VOIENT CELA POUR LA PREMIERE FOIS VOUS ALLEZ RIRE !!!
 C'EST COURT MAIS GENIAL... SUR CETTE FEUILLE VOICI 4 FENETRE PRIS DE CETTE ANIMATION...
 LE MIEU EST DE CE LE PROCURER CHEZ VOS MEILLEURS DISTRIBUTEURS OU A LUI...
 PS : SI TU EN N'A D'AUTRE DE CE STYLE LA, ENVOIS LES MOI... VERY GOOOOOOOD...



GDPP No 2

Eh! oui GDPP No 2 est sortie un peu avant sa partie papier mais que voulez-vous ? GDPP veut dire "quequette dont pas pour" pour ceux qui auraient sautes un chapitre
 Bon je fais un mini test pour les gens qui n'ont que le fanz papier, pour les autres charger votre disquette...
 Sur la premiere face de la D7 donc une dizaine de digits pornos et erotiques + de la music (soundtracker) pour l'intro greetings 1, turn disc... Bon la lere face a rien d'exceptionel.
 Voici donc la seconde face, tenez-vous pres : un vuemtre porno a vous coupez le souffle (pipe a gogo) + greetings 2. Puis une serie de trois animations de 4 ecran simultannes (fenetres). Mais il en reste
 une je l'ai garde pour 'a fin (a mon avis c'est la meilleur sur toutes celles que j'ai pu voir (a vous de juger)...
 Apres ses animations la fin c'est une digit ecran accompagnee d'une digit de music (plutot bruitage) (tire de FRENCH KISS)... Realise par IOUG et WILD ...
 Je vous promets un numero 3 de GDPP encore plus chaud ...



AVIS

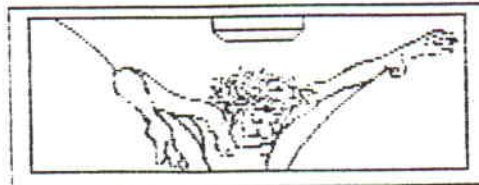
SI VOUS AVEZ DES TRUCS PORNOS, EROTIQUES ET MARRANT ME LES ENVOYERS.
 C'EST A DIRE A L'ADRESSE DU FANZ...
 POUR RECEVOIR TOUS CE QUI CE TROUVENT SUR CETTE PAGE ENVOYER MOI UNE ENVELOPPE AUTOADRESSE AU TARIF EN VIGUEUR + UNE DISQUETTE..

RIRE ?

VIDE :
 MIREILLE MATHIEU SE SUICIDE D'UNE BALLE DANS LA TETE. LA BALLE RICOCHTE TOUJOURS...
 MST :
 UN CHASSEUR A ENCORE ETE PLOMBE.
 TENDANCE :
 LE SIDA ENTRE EN BOURSE.
 MONACO :
 PROXENETISME AU CASINO. LES DES SONT PIPES.
 AVIS AUX CHIEURS :
 LA CHASSE EST OUVERTE.
 CHOCOLAT FOURRE :
 PLUS FOURRE, C'EST BRIGITTE LAHAIE.
 FILM X :
 LE FILM X " DU CHARBON PLAIN LES HOUILLES " INTERDI AU MINEURS. ILS FONT GREVE

DEMO X par X

Desole gars mais je ne connais pas ton nom et encore moim celui de ta demo...
 C'est une demo Allemande, je crois vu qu'il s'exprime en Anglais et Allemand...
 Cette demo est pas trop mal dans son genre... Le but du jeu et d'utiliser son joystick et faire bouge le sprite sur votre ecran (inulite de vous dire que ce sprite represente une main et une bite) (madame 5 doigts est de retour Franck)
 Il y a une music du moim du bruit qui l'accompagne, a mon avis il aurait du sans passer.
 Un scroll remplis de FUCK pour je ne sais pas trop qui ? La par contre la fonte est genial (fonte du diable)... Si j'ai compris cette demo a ete faites avec l'aide d'un amiga... Environ 58 Ko ... A POSSEDER ...



DERNIERE MINUTE

SAUL et MR BROWNSTONE nous lache donc nous sommes plus que 3 membres dans l'equipe de CD. Il y aura surement 1 ou 2 nouveaux d'ici la J'ai déjà ma petite idee...

Maintenant si vous voulez un numero 5 du CD pour le mois de juillet, envoyez nous des articles (ASCII) ou directement sur papier... On a besoin d'aide car nous sommes tous en examens debut juin jusqu'a la fin. Dans vos articles vous parlez de ce que vous voulez...

CRACK'N ROM No 8 sortira dans tres peu de temps. (2 disques) (participe à ce No : CHANY,NEWSKY,TIC etc...).

Merci à tous le people qui m'envoi des cassettes pleines de techno et dance... C'est sympa de votre part. 2 Unlimited vient de sortir son second album : NO LIMIT

AMSTRAD FUN (fanzine Irlandais) vient de sortir un No 4 ou il y a tout un article sur le cul... Il fait allusion à nous en nous insultant plus particulièrement... Je vais juste repondre par: - Quant on'aime pas on n'en parle pas... Sinon très bon fanz et bien realise...

J'ai acheté des disquettes 3 pouce et demi de marque CONTINENT soit disant 100% certifie c'est de la grosse MERDE... (1/3 passe)...

CHEF !!
IL Y A QUELQUE
CHOSE QUI ME DIT
QUE J'AI BESOIN
DE VACANCES !

